

CONCURSO DE MATEMÁTICA



Regulamento do Concurso de Matemática e Programação

1. O presente concurso é promovido pelo Departamento de Matemática do Iscte no âmbito do FISTA 2023.
2. O concurso tem como objetivo resolver vários exercícios de problemas matemáticos e de programação apresentados no enunciado do concurso, lançado no site do FISTA.
3. As equipas deverão ser constituídas por grupos de 1 a 4 alunos. Podem participar no concurso todos os alunos do Iscte desde que os grupos tenham na sua constituição pelo menos um aluno da Escola de Tecnologias e Arquitetura (nos quais se incluem os alunos da Licenciatura de Ciência de Dados). Podem ainda concorrer os alunos que tenham terminado o seu ciclo de estudos no ano letivo 2021/2022.
4. O concurso terá lugar dia 9 de março de 2023, na sala D103, entre as 10h00 e as 12h00. Ao longo do concurso, irão ser apresentados no site do FISTA os pontos de cada grupo inscrito, correspondentes a cada exercício <https://fista.iscte-iul.pt/concurso-matematica> . Os exercícios podem ser realizados à mão ou em qualquer linguagem de programação, como por exemplo, Java, Python, MATLAB ou R-studio.
5. As respostas aos diferentes exercícios deverão ser entregues em sala (só é avaliada a solução final).
6. O grupo vencedor será aquele que apresentar mais pontos. Os pontos de cada pergunta estarão apresentados no enunciado. Em caso de empate, o fator decisivo será a hora de envio do último exercício realizado (o que for enviado mais cedo será o vencedor).
7. A inscrição deverá ser feita através do preenchimento dos campos presentes na página do concurso em <https://fista.iscte-iul.pt/concurso-matematica> até às 9h do dia 9 de março de 2023.
8. O prémio para os autores do concurso que ficarem colocados em primeiro lugar é um voucher de 75€ e para os que ficarem em segundo lugar é um voucher de 50€. Os membros do grupo responsabilizam-se coletivamente pela divisão do prémio.